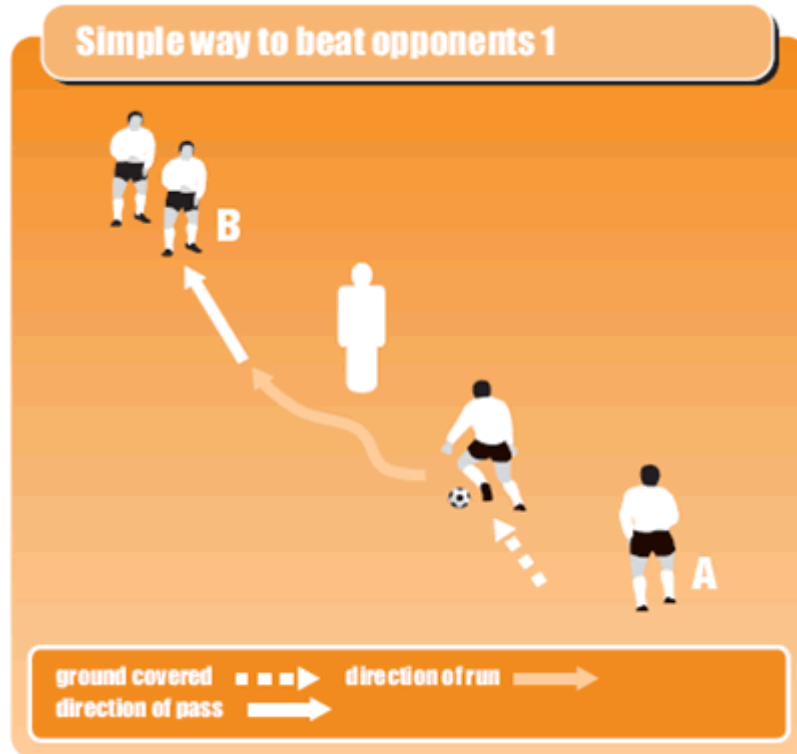


KOMME SEG FORBI MOTSTANDER

Gå forbi spiller ved hjelp av en finte

På figur 1, Spiller a løper mot markør, han utfører en finte for komme forbi motstander, ved hjelp av temposkifte og finte, senter så til spiller B som gjentar øvelse.



Finten de bruker er valgfri, men tren litt på forskjellige finter

Simple way to beat opponents 2



Gå så videre til figur 2 ved å plusse på spiller C som skal være vegg. Spiller A springer mot markør som før, men denne gang sentrer han til spiller C som spiller til bakte til på første touch. Spiller B gjør det samme fra andre siden

La spilleren selv velge hva han/hun vil gjøre, enten finte eller bruke veggpassning.